|  |  |
| --- | --- |
| E:\LOP 12CTT3\HOC KY VII\Quan Ly Du An\templates\1140.jpg | ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN  MÔN QUẢN LÝ DỰ ÁN PHẦN MỀM |

**Định nghĩa quy trình dùng để phát triển phần mềm**

**DỊCH MỘT CÂU TỪ TIẾNG ANH SANG TIẾNG VIỆT**

**Phiên bản 1.0**

**NHÓM 6**

**TP HỒ CHÍ MINH 2015**

**Bản ghi nhận thay đổi phiên bản**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ngày** | **Phiên bản** | **Mô trả** | **Tác giả** |
| **26/09/2015** | **1.0** | **Phiên bản đầu tiên** | **Trần Trọng Thanh Tùng** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**MỤC LỤC**

[1. Định nghĩa quy trình phần mềm 4](#_Toc431457620)

[2. Quy trình phần mềm nhóm sử dụng 4](#_Toc431457621)

[1.1 Giới thiệu về quy trình tổng quát 4](#_Toc431457622)

[1.2 Lý do sử dụng 4](#_Toc431457623)

[1.3 Quy trình cụ thể hằng tuần 4](#_Toc431457624)

[1.4 Quy trình cụ thể trong quá trình phát triển phần mềm 5](#_Toc431457625)

# Định nghĩa quy trình phần mềm

Quy trình phần mềm là một cấu trúc tập hợp các thao tác và kết quả tương ứng được sử dụng trong việc phát triển sản xuất ra một sản phẩm phần mềm. Có nhiều mô hình quy trình phần mềm như thác nước, agile, xoắn ốc, mô hình V

# Quy trình phần mềm nhóm sử dụng

## Giới thiệu về quy trình tổng quát

Qua tìm hiểu và thống nhất, nhóm đã quyết định sử dụng V model.

V model là viết tắt của Verification Software Development Model. Mô hình phát triển phần mềm xác minh.

Mô hình cũng giống như mô hình thác nước, các giai đoạn được thực hiện một cách tuần tự. Mỗi giai đoạn phải hoàn thành đầy đủ trước khi bước sang giai đoạn khác. Điểm khác biệt đó là ở mô hình V, việc test các kết quả thu được sẽ được thực hiện song song trong quá trình phát triển phần mềm.

## Lý do sử dụng

* Phù hợp với lịch trình môn học, các tài liệu được nộp hằng tuần theo lịch trình xác định, tương ứng với các giai đoạn của quy trình
* Dự án nhỏ, dễ sử dụng.
* Có kế hoạch, hoạch định cụ thể cho quá trình test, tránh đi lạc hướng
* Tiết kệm được thời gian
* Chủ động tìm ra được lỗi phần mềm sớm, tránh thiệt hại lớn sau này

## Quy trình cụ thể hằng tuần

* Hằng tuần thầy giao các tài liệu cần nộp vào tuần sau, nhóm trưởng sẽ ghi nhận lại và chia đều việc cho 2 nhóm nhỏ
* Các nhóm trưởng nhóm nhỏ sẽ tự phân chia công việc cho các thành viên trong nhóm
* Nếu có thành viên ko thể làm, ko biết làm, nhóm trưởng nhóm nhỏ sẽ tự điều người và giải thích cho các thành viên cần phải làm gì
* Trường hợp cả nhóm không ai biết sẽ phải email hỏi thầy phụ trách hoặc thầy lý thuyết
* Các thành viên hoàn thành công việc được giao, nộp kết quả lại cho nhóm trưởng nhỏ tổng hợp
* Các nhóm trưởng nhỏ có nhiệm vụ xem xét các kết quả có thỏa yêu cầu đã giao không, feedback lại cho thành viên nếu thiếu hoặc sai sót
* Nhóm trưởng nhóm nhỏ sau khi tổng hợp và duyệt sẽ nộp lại cho nhóm trưởng lớn xem và duyệt một lần nữa
* Sau khi các tài liệu đã được thông qua, các thành viên tự ghi vào timesheet của mình các công việc được giao, phần trăm hoàn thành và thời gian đã bỏ ra.

## Quy trình cụ thể trong quá trình phát triển phần mềm

* Nhóm trưởng dựa vào lịch trình dự án, định ra các kết quả cần có vào mỗi tuần
* Sau đó chia việc cho các thành viên ứng với vai trò của mỗi thành viên, developer hay tester,…
* Cho các thành viên tự đề ra deadline cho mình
* Kiểm tra kết quả sau khi các thành viên nộp
* Tổng hợp các kết quả nếu cần
* Họp đánh giá kết quả rút kinh nghiệm cho các tuần sau.